

热血江湖私服发布网站

热血江湖私服发布网火系损伤当进犯时火系损伤数值将按必定份额转为暴击特点，只承受玄门损伤（划要点）除了以上的一系列特点外，星耀均会附加气血，防御等一类传统特点。

星耀体系是武魂体系的扩展，乾、坤、巽、震、坎、离、艮、兑八个方位将具有三个球，随机形状和色彩。进入布阵状态后。



将方位拖拽进星盘，假如指定的一系列方位，具有指定色彩的球，即可激活星耀。激活星耀后能够配备，配备后取得特点。

但一起只能配备一个星耀。星耀共有7个档，每个档下有4个星耀，别离对应红黄绿蓝四个色彩。

每种色彩的星耀对应的特点类型和数值都有所不同：以上这8个特点，属于【玄门特点】，部分怪物免疫惯例损伤。

火系损伤当进犯时火系损伤数值将按必定份额转为暴击特点，只承受玄门损伤(划要点)除了以上的一系列特点外，星耀均会附加气血，防御等一类传统特点。

这8个新特点，在形成武功损伤时，会追加到损伤中，一起抗性能够削减同系损伤。比如火系损伤和火系抗性对应。

除了形成损伤以外，这8个特点还有各自的特殊效果：火系损伤：当进犯时，火系损伤数值将按必定份额转为暴击特点。



因而暴击率会提高（留心这个不是直接附加暴击特点，因而不会体现在特点面板中）火系抗性。